GAMA SOFT NEWS — Nº 3 MSX

A PRIMEIRA SOFTHOUSE BRASILEIRA DEDICADA A SUA LINHA MSX

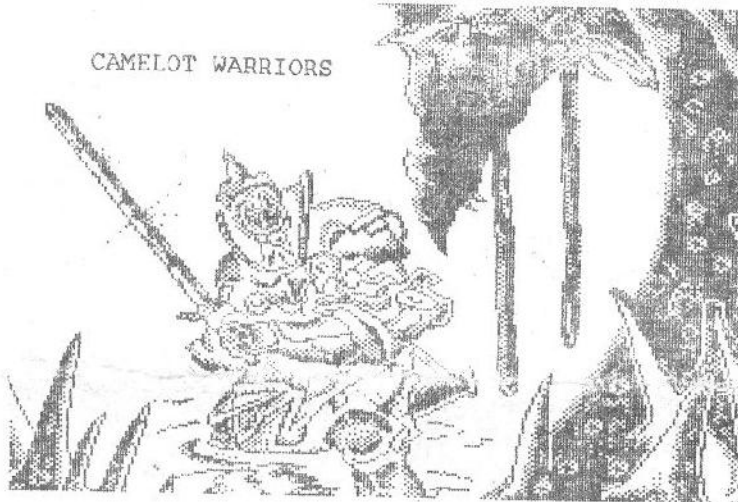
E aqui estamos novamente, com tudo aquilo que você esperava, SUPER DICAS de montão, SUPER LISTA DE SOFTWARE e muitas, muitas novidades. Novidades como o CURSO DE BASIC, PERIFÉRICOS, BANCO DE MANUAIS, GRÁFICOS, ROTINAS SECRETAS, SUPER PROMOÇÕES, PROGRAMAS INCRÍVEIS para MSX 1 & MSX 2, LISTAGENS e a SUPER NOVIDADE, o GAMA TELE-SOFT, o mais sensacional e revolucionario sistema de compra de programas.

Mas antes de todas estas novidades e notícias temos um recado para você. Trata-se do atraso ocorrido por nossa parte da grande maioria das encomendas em DEZEMBRO e JANEIRO.

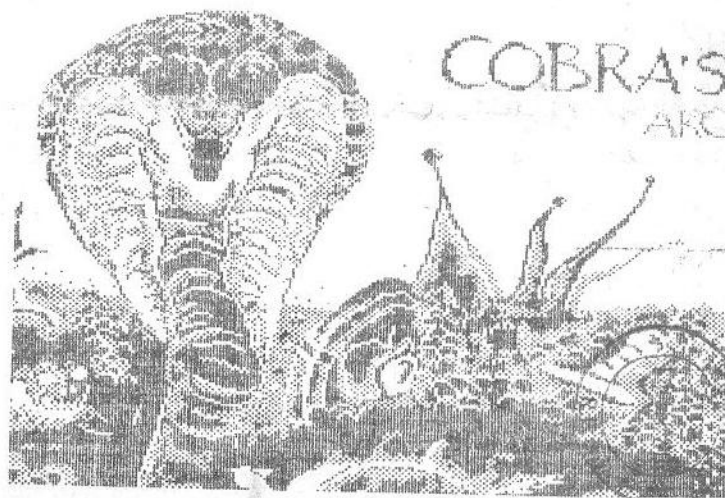
Isto ocorreu pelo simples fato de termos tido uma quantidade de pedidos de NATAL descomunal, muito, mas muito acima da média mesmo, um fato que para nós nem chega a ser de muita vantagem, tendo em vista os atrasos ocorridos. Estes fatos porém foram e estão sendo solucionados de forma drástica, estamos dobrando nossa capacidade de atendimento e de pessoal, e esperamos assim não termos o mesmo problema no próximo NATAL.

É bom que fique bem claro no entanto, que já a partir de 1º de FEVEREIRO não estamos mais com nenhum atraso de encomendas, e graças às nossas ampliações já estamos à todo vapor atendendo os pedidos dentro da sua semana de chegada.

Você, que já está acostumado a adquirir seu softs conosco no entanto, deve tomar estes recados como o nosso PEDIDO DE DESCULPAS, pois você sabe muito bem que não é de nosso estilo fazê-lo esperar, e agora já sabe também que a situação já está normalizada.

CAMELOT WARRIORS

Mas mudando de assunto, vamos às novidades. A maior delas é o GAMA TELE-SOFT um incrível sistema onde nós gravamos o seu programa direto em seu disco ATRAVÉS DO TELEFONE, incrível e exclusivo, veja mais detalhes no BOX da GAMA TELE-SOFT.

Outras sensações são: A seção de SUPER DICAS em ritmo de festa, PERIFÉRICOS PARA TODO O BRASIL, A LIBERAÇÃO DE SUA CRIATIVIDADE NOS MANUAIS, A CONFIRMAÇÃO DO CURSO DE BASIC, novidades em software para todas as linhas, MSX 1 & MSX 2, tudo isto você pode conferir nas seções correspondentes, e além disto temos promoções mais do que incríveis, inacreditaveis.

A maior delas é de que neste bimestre você pode ganhar um MOUSE para fazer gráficos incríveis, veja como participar junto às promoções mais adiante, outra é a manutenção do COMPRE 5 E LEVE 6 para pedidos em fita e a ampliação desta promoção para PEDIDOS EM DISCO, COMPRE 3 E LEVE 4. Só que tem mais, tem a promoção da GAMA TELE-SOFT, tem varias promoções no GAMA HARDWARE, e mais uma, baseada na última das listagens gráficas, em tempo, todas as listagens estão sendo remetidas na medida do possivel, caso você ainda não tenha recebido a sua aguarde-a para os próximos dias.

Esta é a seguinte. Seguindo nosso lema de não esconder nenhum truque na manga em matéria de rotinas bem boladas, como ainda é o costume nacional, vamos mostra-lhe como é que se grava um programa em BASIC, o famoso BASICÃO, como se fosse um programa em ASSEMBLER, carregando com BLOAD e tudo.

Acontece que muita gente gosta de usar esta rotina para "disfarçar" o seu programa, escondendo assim, parte de sua baixa qualidade. Só que muita gente por aí gostaria muito desta rotina simplesmente para uniformizar os seus arquivos, tornando assim todos os seus programas carregados com o mesmo comando, no caso o BLOAD"CAS:",R. Esta rotina porém vem sendo guardada a "sete-chaves" por aqueles que ainda insistem em sonegar conhecimento a seus usuários, preferindo simplesmente vender tudo o que puder. Agora porém esta listagem esta a sua disposição, e nos mesmos moldes anteriores, sem nenhuma despesa para você, só lhe pedimos que nos envie uma quantidade de SELOS correspondente a uma carta simples para remeter-lhe a mesma.

Sem mais delongas, fica aqui registrado mais um numero do GAMA SOFTNEWS, como sempre graças a sua ajuda, colaboração e compreenssão para nossas eventuais falhas, continuamos sendo Humanos e esperamos continuar com sua colaboração, para quem sabe, tornar este um JORNAL MENSAL, ou até coisa melhor, para isto aqui estamos a sua disposição para qualquer dúvida, seja pelo telefone (0242) 52-0687, seja por carta destinada ao GAMA SOFTNEWS, que agora tem caixa postal própria (VEJA ENDEREÇOS ADIANTE), ou até mesmo pessoalmente. Sem mais, até a proxima edição.

ESTE CATÁLOGO É PRODUZIDO PELA EQUIPE DE MARKETING "GAMA SOFTWARE". SUA DISTRIBUIÇÃO É GRATUITA E EXCLUSIVA A SEUS CLIENTES. NÃO PODE SER COMERCIALIZADO. CONTATOS: ESCREVA PARA "GAMA SOFTWARE LTDA" CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 - TRÊS RIOS, EST. RJ - A/C "EQUIPE GAMA SOFTNEWS". TELEFONE: (0242) 52-0687 // GAMA SOFTWARE, SISTEMAS E EQUIPAMENTOS PARA COMPUTADORES LTDA. [illegible]

Como já é de costume, em todo nº do GAMA SOFTNEWS apresentamos algumas promoções, só que de agora em diante SEMPRE TEREMOS UMA PROMOÇÃO DE PERIFÉRICOS.

Desta vez o periférico é um MOUSE, um aparelho que lhe permite desenhos geniais em seu micro, este MOUSE é acompanhado de SOFTWARE e manual, e para ganhá-lo e sair desenhado é muito simples.

A partir de 1 de MARÇO toda carta com pedido mínimo de 5 programas em fitas, ou de pelo menos UM programa em DISCO já está concorrendo. Seu nome será separado e entrará no sorteio a se realizar em 23 de ABRIL de 1988. Como de costume a sua presença é permitida e desejada, o sorteio será realizado em nosso CPD.

OUTRA PROMOÇÃO. Todo pedido de 5 programas em fita poderá escolher UM GAME DE ATÉ CZ$ 160,00. Caso você compre 10 escolha 2 e assim por diante. Não se esqueça, os programas BRINDE só podem ser GAMES e seu valor não deve ultrapassar à CZ$ 160,00.

MAIS UMA PROMOÇÃO. Como já dissemos houve um baita atraso em DEZEMBRO E JANEIRO por nossa parte devido ao excesso de pedidos de NATAL. Os pedido em disco no entanto foram os mais prejudicados, pois além de já estarem acostumados com rapidez na entrega nós deixamos de receber disco virgens por 20 dias, devido à férias coletivas por partes de nossos fornecedores, um grande caos. Por isto as promoções para os pedidos em disco desta vez serão ampliadas da seguinte forma. 1º) Não houve aumento na taxa de disco, CZ$ 150,00. 2º) Agora para cada TRÊS PROGRAMAS PEDIDOS VOCÊ PODE PEDIR MAIS UM DE BRINDE, sendo que se pedir SEIS leva DOIS e assim por diante. 3º) Pode-se pedir até 8 programas para pedidos em disco de 360 KB, sendo 6 por pedido e 2 por promoção. Para pedidos em disco de 180 KB pode-se pedir apenas quatro programas, sendo 3 por pedido e 1 por promoção

E OUTRA PROMOÇÃO. Você que deseja entrar no SERVIÇO GAMA TELE-SOFT, tem duas promoções. 1º) Na compra do TTMM você ganha um GAME a sua escolha via MODEM, para ESTREAR seu equipamento. 2º) Na compra de um MODEM você ganha um TTMM, um VTX COLOR e um GAME VIA MODEM a sua escolha.

BREVE. Um MODEM de brinde esclusivo para os clientes que adquirem seus programas com a GAMA SOFTWARE. BREVE não perca esta próxima promoção.

GAMA HARD WARE

E agora aquela seção que você estava esperando para completar o seu SHOPING CENTER MSX, periféricos e suprimentos.

Para fazer o seu pedido de periférico ou suprimento basta remeter-nos um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor total de seu pedido. Observe que os valores abaixo estão em OTN, para converte-los para CRUZADO basta multiplicar o valor da OTN na data em que você esteja fazendo o pedido pelo valor em OTN correspondente ao produto. Para se saber o valor da OTN basta verificar junto à um jornal qualquer de grande circulação, todos o publicam, ou se informar em qualquer agência bancária.

Os produtos abaixo já estão com valor de remessa incluso, e nenhuma outra taxa extra lhe será cobrada. O prazo de atendimento é de 72 horas à contar da data de compensação de seu cheque. Todos os produtos são fornecidos com garantia do fabricante e nota fiscal.

O seu pedido deve ser encaminhado à CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRÊS RIOS RJ, em nome de GAMA SOFTWARE LTDA, de preferência por carta registrada.

FORMULARIO CONTINUO = 1 VIA, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM ------------------> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO = 2 VIAS, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 300 FOLHAS, REDIFORM ------------------> 3 OTN

FORMULÁRIO CONTINUO = 1 VIA, LISTADO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM ---------------> 3 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULÁRIO CONTINUO 107 mm X 36,1 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 600 ETIQUETAS, REDIFORM ---------------------> 2 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULÁRIO CONTINUO 89 mm X 23,4 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 900 ETIQUETAS, REDIFORM ---------------------> 3 OTN

DISQUETE 5.1/4 DUPLA DENSIDADE (360 KB) VERBATIM DATA-LIFE, CAIXA COM 10 -------> 5 OTN

DISQUETE 3.1/2 SDD (360 KB) 10 UNID ---> 8 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX -----------> 2 OTN

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, DOIS DISPAROS-> 3 OTN

DATA CORDER GRADIENTE DR-1, COM FONTE, GRATIS 2 (DOIS) GAMES A ESCOLHA EM FITA K7 --> 18 OTN

80 COLUNAS MICROSOL, EXPANDE A TELA DE SEU MICRO PARA 80 COLUNAS, IDEAL PARA USAR COM PROGRAMAS EM CPM, OU MESMO PARA PROFISSIONALIZAR SEUS PROGRAMAS EM BASIC. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAIDA RCA. GRÁTIS UM APLICATIVO À ESCOLHA -------> 22 OTN

MODEM TELCOM, SEM DÚVIDA FANTÁSTICO, LHE PERMITE ACESSAR PELA LINHA TELEFONICA SERVIÇOS COMO VIDEO TEXTO, CIRANDÃO, SAMPA, GAMA TELESOFT, ETC. GRÁTIS UM PROGRAMA DE ACESSO AO VIDEO TEXTO DIRETO E CIRANDÃO, MAIS O TTMM QUE É UM SOFT QUE LHE PERMITE ACESSAR O NOSSO BANCO DE SOFTWARE E TER UM PROGRAMA GRAVADO EM SEU DISCO NA HORA. GRÁTIS TAMBÉM O SEU PRIMEIRO PROGRAMA VIA MODEM, OU SEJA, UM PROGRAMA VIA TELEFONE APÓS O RECEBIMENTO DE SEU APARELHO ---------------------------> 31 OTN

DRIVE 5.1/4 TPX, NÃO PERCA MAIS TEMPO, SÓ POSSUINDO UM DRIVE É QUE VOCÊ PODERÁ DESFRUTAR DE TODOS OS RECURSOS DE SUA MAQUINA, PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO, DRIVE + INTERFACE + 3 DISQUETES COM 2 SISTEMAS OPERACIONAIS + 10 GAMES + 3 APLICATIVOS À SUA ESCOLHA --> 60 OTN

CURSO BASIC GAMA

A idéia foi proposta, você foi consultado sobre seu interesse na última edição, e o resultado não poderia ser outro, ESTÁ IMPLANTADO O PRIMEIRO CURSO DE BASIC POR CORRESPONDÊNCIA DO BRASIL.

As inscrições já estão abertas, e o plano de obra vamos expôr agora.

Como muitos usuários nos solicitaram, este será um curso destinado a lhe ENSINAR, em todos os sentidos da palavra como criar rotinas de sons, gráficos, arquivos, etc em seu micro, este será um curso puxado, com provas e análises individuais de seu aproveitamento. Antes porém, temos de reconhecer dois fatos, um é de que a grande maioria das pessoas que se propuseram a participar, possue nenhum ou quase nenhum conhecimento de programação, por isto a primeira parte será destinada à estes usuários que deverão se esforçar ao máximo para nos acompanhar daí por diante, já que não pretendemos fazer um curso "ÁGUA COM AÇÚCAR", e outro é a nossa própria limitação, já que como é a nossa primeira versão do curso todas as observações para melhoria do mesmo deverá a nós ser encaminhada. Assim você, que estará inaugurando este curso junto conosco, além de aprender, em muito nos ensinará.

Este curso será dividido em 6 (SEIS) partes, uma a cada mês, com duração portanto de apenas SEIS MESES, tempo mais do que suficiente para seu total aprendizado, já que não pretendemos que você pague anos por algo tão simples.

Não existe TAXA DE INSCRIÇÃO, sua inscrição porém não e ilimitada. Apenas os CEM primeiros que se manifestarem poderão participar, não queremos "trocar os pés pelas mãos" na hora de dar-lhe a devida atenção. O

preço TOTAL dos seis meses de duração do curso é de CZ$ 6.000,00 que poderá ser pago à vista ou parcelado nos seis meses de duração do mesmo, ou seja CZ$ 1.000,00 x 6. Algumas observações sobre isto são importantes; Não haverá XEROX do curso, todo o curso lhe será enviado em forma de listagem impressa e pessoal. Toda a correspondência que lhe enviarmos, seja o curso, seja o resultado de seus testes, serão por meio de CORRESPONDÊNCIA REGISTRADA. Estes fatos. além de outros que implantamos para garantir o aprimoramento do mesmo, justificam o seu preço.

O que você vai receber ? 1º) O curso dividido em seis apostilas mensais. 2º) Na primeira remessa lhe sera enviado o seguinte: A primeira parte do curso, uma capa plastica para acomodação do mesmo, além do primeiro teste ,um encarte para que você nos envie suas dúvidas e sugestões, uma mini agenda com as datas em que você deverá nos enviar a mensalidade caso queira parcelar e um VALE GAME, afinal de contas viver é preciso, e após algumas horas de estudo nada mais justo do que um GAME GRÁTIS. a 2ª, 3ª, 4ª e 5ª remessa será composta dos mesmo ítens acima, inclusive o VALE GAME, que são seis, menos a capa que é para todo o curso e a mini agenda. Finalmente, na sexta remessa, você receberá os mesmos ítens de antes e mais um CERTIFICADO DE CONCLUSÃO do curso, neste certificado estará incluso o percentual de seu aproveitamento.

Como participar ? Simples, pegue agora mesmo um papel, preencha-o com seu nome completo, endereço e o modelo do micro que você usa, por favor BEM LEGIVEL, junte a isto um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor de CZ$ 6.000,00 caso você prefira quitar todo o curso de uma só vez, ou um 1º cheque de CZ$ 1.000,00 caso você prefira parcelar o curso durante o seu andamento. Obs: caso o seu pedido chegue após o centézimo, quantidade maxima, seu cheque lhe será devolvido juntamente com uma garantia de participação no próximo curso, que só começara em OUTUBRO, só que com novos preços, portanto apresse-se.

GAMA TELE SOFT

O INCRÍVEL DO INCRÍVEL, EXCLUSIVIDADE DA EXCLUSIVIDADE, FENÔMENO DO FENÔMENO. Não é um sonho, agora você pode adquirir seus programas através do telefone, e o que é mais incrivel, gravados na hora em seu disco.

O QUE E ? COMO FUNCIONA ?. E o seguinte. Agora, tendo em sua casa um micro MSX, um MODEM e um DRIVE, você pode adquirir conosco o programa que quizer, e sem espera.

Este Serviço funciona da seguinte forma. Você escolhe em nossa lista o(s) programa(s) desejado(s), telefona para nós (Temos 2 plantões à noite para seu conforto), diz sua senha secreta, liga seu micro, aciona o MODEM, aguarda alguns minutos e pronto, o programa esta gravado em seu disco.

Como pagar os programas ? Aí é que vem o mais incrível. Por este serviço estar sendo implantado agora os preços dos programas através do mesmo são super promocionais, CADA GAME CZ$ 50,00 , qualquer um, e cada aplicativo pela metade do preço. Para pagar os seus programas basta fazer um deposito bancário através da conta 100578 agência 0481 do BANCO NACIONAL S.A. em Três Rios em nome de GAMA SOFTWARE LTDA. No dia seguinte sua ligação esta liberada. Caso você não tenha tanta pressa porém basta remeter-nos um cheque nominal ou vale postal no valor total do pedido. No caso do cheque, você pode nos ligar 6 dias após a remessa do mesmo para confirmar sua ligação, no caso do vale postal você pode ligar 3 dias após a remessa do mesmo para confirmação.

Os plantões telefônicos funcionam da seguinte forma: De Segunda à Sexta feira de 9:00 às 18:00. Sabados de 9:00 às 12:00. Plantões extras: Segundas Feiras de 20:00 às 21:00, Terças feiras de 23:00 às 0:00. Nota. Para fazer parte dos plantões extra deve-se telefonar antes reservando horário.

Sem contar com a vantagem de se ter um programa gravado em seu disco na hora, este serviço conta com um fato muito mais grandioso ainda, ELE É TOTALMENTE PIONEIRO em todos os sentidos para a linha MSX. Não só programas podem lhe ser passados como também textos inteiros que você pode gravar em disco como uma tela gráfica ou passa-los diretamente para a impressora.

Caso você esteja como muitos, louco para entrar em mais esta SUPER ONDA, mas esteja pensando naquele fato drástico de não possuir um MODEM não se preocupe, basta adquiri-lo conosco, o preço é acessivel, esta abaixo da média e você ainda ganha alguns programas protocolos de quebra (VER SEÇÃO PERIFÉRICOS). Não perca mais tempo, você pode não ter muitas chances como esta.

martech

SAMANTHA

====== GAMA SOFTWARE INFORMAÇÕES ÚTEIS ======

1º) COMO FAZER OS SEUS PEDIDOS:

ATENÇÃO, Sempre que possivel faça-os através de correspondencia REGISTRADA, não é obrigatório, mas lhe garante de um possivel extravio por parte dos corrêios.

Basta relacionar os programas desejados, juntamente com os seus respectivos preços e total em cruzados do pedido. NÃO SE ESQUEÇA DE NOS LEMBRAR DA SUA PROMOÇÃO. Os preços dos programas são aqueles três dígitos mais à direita do mesmo, deve-se também acrescer aos pedidos em disco o seu valor correpondente, ver tabela de preços. Este pedido deve ser acompanhado de cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA. ou vale postal à nós destinado com o valor total do pedido.

No caso de cheque deve-se anotar no pedido o numero deste e nome do titular. Para remeter um vale postal basta se encaminhar à agência dos corrêios mais proxima de você. Por favor, sempre que possivel coloque o seu pedido no mesmo envelope do VALE POSTAL. Não se esqueça, não atendemos por reembolso postal, aquele método em que você só paga ao receber a encomenda, já que o correio só nos reembolsa 60 a 90 dias após.

Por favor, junto ao seu pedido anote seu NOME E ENDEREÇO LEGIVEIS, junto com modelo do micro e driver (180, 360 OU 720 KB), 5 1/4 ou 3 1/2.

2º) ENDEREÇO E TELEFONE:

CARTAS E PEDIDOS DESTINADOS A GAMA SOFTWARE LTDA.

GAMA SOFTWARE LTDA
CAIXA POSTAL 94368
25800 TRES RIOS RJ

CARTAS, DICAS E SUGESTÕES DESTINADOS A EQUIPE GAMA SOFTNEWS.

EQUIPE GAMA SOFTNEWS
CAIXA POSTAL N 94376
25800 TRES RIOS - RJ

Pessoalmente dirija-se ao nosso CPD na Rua Dr. Valmir Peçanha nº 64 Sala 310 Centro.

Através de telefonema disque para (0242) 52-0687.

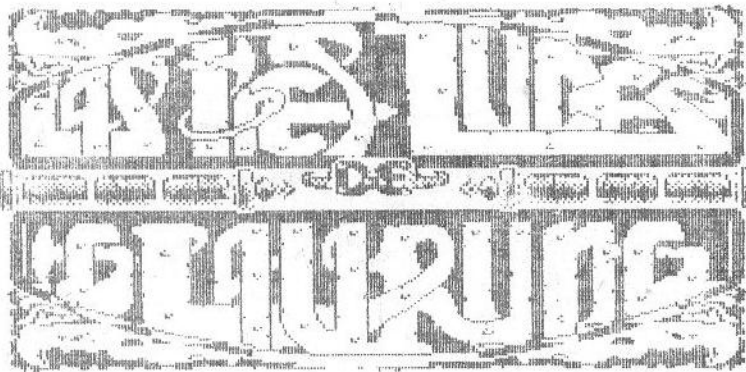
3º) FORMAS DE ENTREGA:

Todos os pedidos são remetidos através de CORRESPONDENCIA REGISTRADA, e sem despesas para você. Pedidos acima de Três fitas, inclusive, são remetidos em caixas que adquirimos especialmente para este fim.

OBS: Atualmente todas as nossas correspondências são despachadas por VIA AÉREA e entregues diretamente em seu endereço. Agora você não precisa mais ir busca-las no corrêio e o tempo de entrega diminui consideravelmente com este sistema.

4º) GARANTIAS:

Todos os nossos programas são gravados da forma mais precisa possivel, TODOS SÃO GRAVADOS DE MICRO PARA FITA E NUNCA FAZEMOS CÓPIAS DE ÁUDIO (FITA PARA FITA), mesmo porque 99 % deles estão em disco, NUNCA SÃO GRAVADOS MAIS DE UM PROGRAMA POR MICRO, sistema multi deck, e todos os programas só saem dáqui após serem testados. Só isto somado ao nome GAMA SOFTWARE já é uma enorme garantia. SÓ QUE NINGUÉM É PERFEITO e caso algum programa não rode em seu micro, seja por problema de transporte ou outro problema qualquer, NOS O TROCAREMOS DE IMEDIATO, tão logo este nos seja enviado com um resumo do problema ocorrido, E SEM PAPOS FURADOS DE QUE A CULPA É DO USUÁRIO.

Alguns outros detalhes também são importantes neste caso. 99 % dos nossos programas como dissemos acima, não possuem travas, NÃO CLOCAMOS FACHADAS INÚTEIS DENTRO OU FORA DO PROGRAMA, isto é PLÁGIO e compromete sériamente o bom funcionamento do mesmo. A única coisa que lhe pedimos, ainda insistimos, é que use um seu MSX no mínimo um DATA CORDER SHARP OU GRADIENTE, e de preferência da mesma marca de seu micro. Porém caso você ainda acredite que os outros são totalmente compativeis só porque usam plugs iguais nós o atenderemos com a mesma presteza.

5º) PRAZO DE ATENDIMENTO:

O minimo possivel. Sua carta leva em média 2 ou 3 dias para chegar aqui, some à isto o tempo de compensação do cheque (DEPENDE DO ESTADO), e mais alguns dias para a devolução (TAMBÉM DEPENDE DO ESTADO). A encomenda MAIS DEMORADA costuma chegar em 14 dias. Pedidos por vale postal não sofrem tempo de compensação, são atendidos em cerca de 48 horas após recebidos.

ATENÇÃO : OS ATRASOS OCORRIDOS APÓS O NATAL, DEVIDO AO ESCESSO DE PEDIDOS DA ÉPOCA JÁ FORAM TOTALMENTE SOLUCIONADOS E AS REMESSAS JÁ ESTÃO RIGOROSAMENTE EM DIA.

6º) TROCAS DE PROGRAMAS:

Caso você possua alguma raridade e esteja disposto a troca-la basta entrar em contato fazendo sua oferta, que estaremos a sua disposição.

Observe um fato porém. 80 % dos programas colocados no mercado até o momento vieram através da GAMA SOFTWARE. Vale a pena observar que este catálogo e BIMESTRAL e normalmente vários programas que você tenha adquirido de terceiros, e que não constam de nossa lista, sairam daqui através de venda a pessoas que aqui se encaminharam ou se

7º) Sempre que possivel FAÇA SEUS PEDIDOS EM DISCO, afinal de contas você não comprou um periférico de milhares de cruzados para ter de ficar esquentando sua cabeça em repassar seus programas de fita para disco após recebe-los.

Sem contar com a quantidade de PROGRAMAS BRINDE que você esta perdendo.

E para compensar os atrasos maiores que os pedidos em disco tiveram em DEZEMBRO e JANEIRO foi que criamos esta promoção (leve 3 ganhe 1). Além disto o preço do disco 5.1/4 foi o único ítem de nossa lista que não deixamos acompanhar a inflação.

Caso você não queira pagar a taxa do disco porém, você pode continuar nos enviando seus próprios discos para gravação. Para isto basta embala-los como um sanduiche, entre dois papelões bem duros. Desta forma nenhuma taxa a mais lhe será cobrada.

========== GAMA SOFTWARE - PREÇOS ===========

Para calcular o preço de seu pedido proceda da seguinte forma:

PEDIDOS EM FITA: Basta somar o preço de cada programa. Ex: TWIN BEE CZ$ 170,00 + HYPER RALLY CZ$ 165,00 = CZ$ 335,00. O preço do programa é o valor de 3 dígitos mais à direita na linha do mesmo.

PEDIDOS EM DISCO 5 1/4: Basta acrescentar CZ$ 150,00 para cada disco, sendo que para cada disco você pode pedir até OITO programas, sendo 6 como pedido e 2 da promoção. ATENÇÃO: Esta regra vale somente para pedidos em disco de 360 KB, para pedidos em disco simples (180 KB) o limite é de QUATRO programas, sendo 3 como pedido e 1 da promoção. OBS IMPORTANTE: caso o seu pedido não caiba no disco, o disco EXTRA para completar todo o pedido corre por nossa conta. QUER MAIS ?

PEDIDOS EM DISCO 3 1/2: Basta acrescentar CZ$ 550,00 para cada disco. ATENÇÃO: O limite de programas por disco 3.1/2 e de apenas 4 programas, sendo 3 como pedido e 1 por promoção.

Todos os programas deste catalogo, salvo se especificado em contrario, estão disponiveis tanto em disco 5.1/4 quanto 3.1/2. NENHUM PROGRAMA ESTÁ COM O PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

NÃO EXISTE PEDIDO MINIMO, peça quantos programas quiser, observando que quanto maior for o seu pedido, no mínimo você economizará outro cheque ou outra despesa com vale postal, sem contar com o corrêio e nossas promoções de 1 GAME de até CZ$ 160,00 GRÁTIS para cada CINCO programas pedidos em fita ou 1 GAME de até CZ$ 170,00 GRÁTIS para cada TRÊS programas pedidos em disco.

NÃO COBRAMOS NENHUMA TAXA OU DESPESA A MAIS, NEM DE CORRÊIO, TRANSPORTE, EMBALAGEM OU FITA.

Observando estes ítens você podera notar que determinados anúncios de programas muito baratos costumam sair bem mais caros, CERTO ?

======= BANCO DE MANUAIS GAMA SOFTWARE =======

Algumas pessoas já nos questionaram à respeito de programas que não possuem manuais ou guia de referência.

Acontece no entanto que a grande maioria dos GAMES aqui expostos realmente não nescessitam de manuais, e os restantes dos aplicativos, quando não os possuem costumam ser AUTO-EXPLICATIVOS ou de fácil utilização.

Devemos reconhecer no entanto, que alguns programas são representados por maior dificuldade, e nem todo mundo tem paciência de desvendar seus mistérios. Não é de nosso interesse no entanto, enxaguar nossos programas com "FOLHETINHOS", daqueles que dão informações do tipo,"CARREGUE ASSIM" "SETA PARA A DIREITA VAI PARA A DIREITA" "BOTÃO DE TIRO PARA ATIRAR" e ETC. Só para podermos dizer que todos os nossos programas

que a grande maioria dos usuários de micro computadores é composta de pessoas com maior capacidade criativa, foi que decidimos dar-lhes mais esta seção, possibilitando-lhes mostrar os seus trabalhos, e de quebra ainda ganhar alguns GAMES ou os MANUAIS que nescessitam.

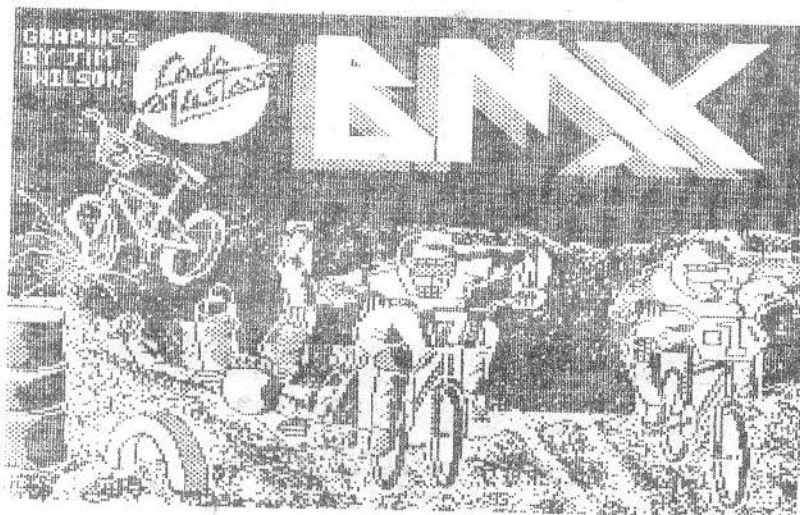
Esta seção funciona quase que da mesma forma das SUPER DICAS, você nos manda o seu SUPER MANUAL, que pode ser XEROX bem legível do original no ídioma original, ou um manual de sua própria confecção, para isto temos certeza não lhe falta habilidade.

As regras são basicamente as seguintes: Você nos manda o seu manual, mas preste bem a atenção, manuais para GAMES do tipo dos que dizem a mesma coisa que as telas de apresentação do GAMES não servem, os manuais devem ser objetivos e de real nescessidade, nada de manuais para games como GALAGA, GALAXIAN, ROAD FIGHTER, ETC. Os GAMES citados são ótimos, mas sua operação é muito simples. Para ajudar-lhe na sua escolha, colocamos um asterisco (*) no lugar da seta (>) nos games de maior prioridade em matéria de manual.

O seu manual deve ser datilografado ou feito na impressora, sob pena de nem ser lido. nele deve constar seu nome, que ficará no manual mesmo se o redigirmos.

E o que você ganha ?. O mesmo de sempre. Para cada mamual você pode pedir em troca o GAME que quizer, ou um outro manual que já tenhamos, a escolha é sua. Os manuais não aproveitados, como na seção SUPER DICAS, não são respondidos.

Não perca mais tempo, comece agora mesmo a colocar no papel tudo o que você descobriu sosinho naquele GAME fantástico que você desvendou. Deixe que todos os MSX MANÍACOS do brasil saibam do que você foi capaz.

Na proxima edição publicaremos os nomes dos premiados e os manuais aproveitados.

========= SUPER DICAS GAMA SOFTWARE =========

Nesta super edição do GAMA SOFTNEWS Nº 3 não poderia faltar um seção de SUPER DICAS também SUPER AMPLIADA, desta vez participam varias dicas que entre si só tem uma coisa em comun, são sensacionais.

E para aqueles que querem saber as dicas já publicadas até o momento, saiba que basta pedir uma listagem de dicas junto com seu pedido de programas. Somente com pedido.

Para os que só estão conhecendo esta seção agora as regras são as seguintes: para participar basta nos enviar a sua super-dica mencionando junto um GAME que você deseje ganhar em troca, caso a sua dica seja aproveitada, como de costume porém, não espere respostas as dicas que não forem aqui publicadas.

Algumas dicas são enviadas por varias pessoas ao mesmo tempo, óbviamente é aproveitada a que chegar primeiro, caso você deseje conferir porém basta nos solicitar que enviaremos uma XEROX da mesma.

RECADO nº 2)

Todas as dicas aqui publicadas são testadas em nossos GAMES e só então publicadas, não nos responsabilizamos portanto por dicas que não funcionem no seu programa caso o mesmo não seja GAMA, ou seja, caso o seu programa não seja original, seja travado, plágiado ETC.

--------- DICA SURPRESA GAMA SOFTWARE ---------

VOCÊ QUE ADQUIRIU O SEU "ABU SIMBEL PROFANATION" COM A GAMA SOFTWARE, LISTE A PARTE DE CARREGAMENTO, NELA HÁ UM "REM" COM UM POKE DE 99 VIDAS PARA O MESMO.

---- BACK TO THE FUTURE - VIDAS INFINITAS ----

REINALDO AUGUSTO - PR

```
BLOAD"CAS:":POKE&H908B,255:POKE&H90C9,255
DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"CAS:",R
```

--------- THEXDER - QUASE SEM INIMIGOS ---------

RICARDO AUGSTROZE BARIJAN - CAMPINAS - SP

```
BLOAD"CAS:"
POKE&H90E4,0:POKE&HA112,0:POKE&HABA4,0
DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"CAS:",R
```

---------- CAT ADVENTURE BOY - IMUNE ----------

NA APRESENTAÇÃO PRESIONE AS SETAS PARA CIMA E PARA OS LADOS JUNTO COM SELECT E BARRA DE ESPAÇO. SÓ AS SOLTE QUANDO O JOGO COMEÇAR.

---------- TRICK BOY - VARIAS BOLAS ----------

LUIZ HENRIQUE DE CASTRO SILVA - CURVELO - MG

```
BLOAD"CAS:":POKE&H93AA,99
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
Z=USR(0)
```

----------- FLAPPY STONES - SENHAS -----------

WALTER JOSÉ SILVA DE ALMEIDA - JUNDIAÍ - SP

NIVEL	SENHA	NIVEL	SENHA	NIVEL	SENHA
01-05	sTaRT	36-40	MatUI	71-75	SynJo
06-10	YoSId	41-45	RumOi	76-80	ISIDa
11-15	AALKT	46-50	YaMaG	81-85	xFERm
16-20	siNad	51-55	aTAsi	86-90	FIAPy
21-25	SIbaT	56-60	OmoRI	91-95	ZexAs
26-30	AKAnK	61-65	NiSHI	96-100	doeNd
31-35	KoTon	66-70	Dbsef		

---- HYD LIDE 1 - MAIS ENERGIA NO CONTINUE ----

ARLEY EIJI EISHMA - SP

DIGITE O SEGUINTE PALAVRÃO - WJHUBJDNFOQ

--------- STAR FORCE - SEM INIMIGOS ----------

SANDRO ELI ALVARES FERNANDES - SOROCABA - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&H909B,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOAD"CAS:",R
```

---------- CHORO Q - VIDAS ETERNAS ----------

HENRIQUE DE MORAES HOLSCHUH - JOÃO PESSOA - PB

```
BLOAD"CAS:":POKE&HA564,&HC9
DEFUSR=&H8004:Z=USR(0)
```

---------- PINGUIN ADVENTURE (MSX 2) ---------

SOU TAI GOM - SP

COM ESTA DICA VOCÊ RECOMEÇA O JOGO ONDE TERMINOU, JÁ QUE IRÁ APARECER A MENSAGEM "F5 KEY FOR CONTINUE" NO FINAL DO JOGO.

QUANDO LHE APARECER A MENSAGEM "LEVEL 1" OU "LEVEL 2" DIGITE "NORIKO" E COMECE O GAME.

-------- PASTFINDER - VIDAS INFINITAS --------

SOU TAI GOM - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&H892F,&H80
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

------ HEAD OVER HEELS - VIDAS INFINITAS -----

ELZEGER GONÇALVES - PIRACICABA - SP

```
10 BLOAD"CAS:":BLOAD"CAS:"
20 POKE&HBC86,0:DEFUSR=&HD800:A=USR(0)
30 BLOAD"CAS:":DEFUSR=&HD81F:A=USR(0)
40 BLOAD"CAS:":DEFUSR=&HD83E:A=USR(0)
```

---------- CRUSADER - QUALQUER TECLA ---------

JOSÉ CARLOS F. DA ROCHA JR - PIRACICABA - SP

NA TELA DE APRESENTAÇÃO : SELECT E INSERT AVANÇA UMA TELA, SELECT E DELETE RETROCEDE, BARRA DE ESPAÇOS CONFIRMA A TELA.

----------- NINJA 1 - VIDAS ETERNAS ----------

ALEXANDRE ALVARES GROTI - LIMEIRA - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&H83A7,&H39:POKE&H83AB,&H39
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):?USR(0)
BLOAD"CAS:",R
```

------ EGGERLAND MYSTERY - VARIAS FASES ------

HORACIO CARLOS FERREIRA (HOCA FERR) - PR

CONSIDERE QUE AS FIGURAS NA TELA DE SENHAS ESTEJA NUMERADA VISUALMENTE DA SEGUINTE FORMA:
1,2,3...
8,9... E ASSIM POR DIANTE, PARA SE IR PARA OS ROUNDS CORRESPONDENTES COLOQUE EM ORDEM AS SEGUINTES FIGURAS:

ROUND	= FIGURAS	ROUND	= FIGURAS
06-10	= 29,7,12,14,31	41-45	= 23,8,11,31,8
11-15	= 30,1,27,9,5	46-50	= 14,4,24,9,19
16-20	= 2,34,20,3,8	51-55	= 26,26,17,2,33
21-25	= 4,22,19,10,16	56-60	= 21,23,17,20,32
26-30	= 24,21,6,33,32	61-65	= 15,6,29,13,10
31-35	= 13,15,18,28,34	66-70	= 25,22,5,3,28
36-40	= 12,1,25,10,30	71-75	= 7,18,16,27,12

------ CIRCUS CHARLIE - VIDAS INFINITAS ------

```
BLOAD"CAS:":POKE&H916B,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

-------- BUCK ROGERS - VIDAS INFINITAS -------

```
BLOAD"CAS:":POKE&H8677,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

------ ELEVATOR ACTION - VIDAS INFINITAS -----

```
BLOAD"CAS:":POKE&H91BD,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOAD"CAS:",R
```

--------- DEMONIA - ENERGIA INFINITA ---------

```
BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:" ,R
: BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS :"
: POKE&HA775,0  DEFUSR=PEEK(&HFCC0)  *256+PEEK
(&HFCBF) : A = USR(0)
```

-------------- SCION - 80 VIDAS --------------

NA TELA DE APRESENTAÇÃO PRESSIONE JUNTAS AS TECLAS 1, 5 E 0

-------------- GYRODINE - IMUNE --------------

GUILHERME RIBEIRO - SÃO PAULO - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE-25648,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
BLOAD"CAS:",R
```

----- WHO DARES WINS 2 - VIDAS INFINITAS -----

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&H8A30,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

---------- EXOID-Z - VIDAS INFINITAS ---------

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&H9923,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

-JACK CHAN IN THE PROTECTOR -- TODAS AS FASES-

LUIS CLAUDIO DE BARROS TORRES - ACESITA - MG

PRESSIONE SIMULTANEAMENTE AS SEGUINTES TECLAS PARA MUDAR AS FASES : 1, T E A VOGAL O

------- ARMY MOVES 1 - VIDAS INFINITAS -------

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

```
10 SCREEN2 : BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:",R :
BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:" : POKE&H898A,0
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
30 A=USR(0)
```

------- ARMY MOVES 2 - VIDAS INFINITAS -------

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

```
10 SCREEN2 : BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:",R :
BLOAD"CAS:",R : BLOAD"CAS:" : POKE&H88AB,0
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF)
30 A=USR(0)
```

---------- PIPPOLS - VIDAS INFINITAS ---------

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

```
BLOAD"CAS:":POKE&H914A,&H3C
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

------------ ZANAC 2 - SUPER DICA ------------

MARCIO CYRILLO - ITATIBA - SP

98 VIDAS = SETAS DIREITA, ESQUERDA, BAIXO E Y
TODAS AS ARMAS = BASTA PRESSIONAR UM DOS NUMEROS CORRESPONDENTES.
FASE 11 COM 98 VIDAS = SHIFT, CONTROL, TAB, ESC, HOME/CLS, SETAS ESQUERDA, DIREITA E BAIXO

ATENÇÃO: ASSIM QUE VOCE ENTRAR NO ROUND 11 APARECERÃO 6 "TOTENS" ENFILEIRADOS, CADAUM QUE VOCÊ ACERTAR SOLTA UMA BOLA AMARELA, ESTA BOLA COM O TEMPO ESCURECE E, QUANDO VOCE TOCAR NA BOLA PRETA ELA LHE LEVARÁ PARA OUTRAS FASES, NA SEGUINTE ORDEM: 1º) ROUND 8. 2º) ROUND 12 (O MELHOR). 3º) ROUND 7. 4º) ROUND 4. 5º) ROUND 2. 6º) ROUND 9.

------ ATHLETIC LAND - VIDAS INFINITAS ------

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

```
BLOAD"CAS:",200:POKE&H8333,0:POKE&HC0DF,200
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

----- HUNCH BACK - FUNCIONANDO NO TECLADO ----

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

```
BLOAD"CAS:":POKE&HBEB6,0:POKE&HBEE7,0
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

------- COSMO TRAVELLER - VIDAS ETERNAS ------

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

```
BLOAD"CAS:":POKE&HD345,00
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

----------- WARROID - QUALQUER FASE ----------

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

NA TELA DE MODIFICAÇÕES (ESC), PRESSIONE SELECT, BACK SPACE (BS) E, SEM SOLTA-LAS, PRESSIONE INSERT PARA AVANÇAR E DELETE PARA RECUAR.

------ STONES OF WINSDOM - VIDAS ETERNAS -----

KLEBER PESCONI DOS SANTOS - MAIRINQUE - SP

NA TELA "CASIO", PRESSIONE JUNTAS, CONTROL, Y, SELECT E ESPAÇO. SEM SOLTA-LAS PRESSIONE ESPAÇO REPETIDAS VEZES, ATÉ QUE O JOGO COMECE E O BONECO FIQUE LIBERADO.

---------- FUNKY MOUSE - SEM INIMIGOS --------

MARCELLO FONTOLAN - ITAJAI - SC

```
BLOAD"CAS:":POKE&H8028,&H3E:POKE&H808A,&H3C
POKE&H80AE,&H3C:POKE&H808B,&H31
POKE&H80AF,&H31
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

---------- DICAS QUE VIRARAM MANUAIS ---------

STAR QUAKE, POR JULIANO MOURÃO VIEIRA - PR
AUF WIEDERSEHEN MOUNTY, PEDRO H G PEREIRA - PR
CAMELOT WARRIORS, ALEXANDRE BARROS TORRES - MG

====== COMO ANALISAR OS SEUS PROGRAMAS =======

SUPER GAMES MSX 1 & EDUCATIVOS

NOME DO PROGRAMA — SOFTHOUSES — OBSERVAÇÕES

MEANING OF LIFE ----------------> 12 CV GSH 175

CÓDIGOS GAMA SOFTWARE — PREÇO

ULTRA GAMES MSX 2, COPIADORES & APLICATIVOS

NOME DO PROGRAMA — OBSERVAÇÕES

MALA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARQ)> SD APL 500

TIPO DO PROGRAMA — PREÇO

======= TABELA DE SOFTHOUSES ORIGINAIS =======

Seguindo o nosso estilo de anúncio de página na revista MICRO SISTEMAS, e também encerrando esta fase, pois já nos sentimos absolutamente conhecidos por toda a comunidade MSX Brasileira, criamos este espaço, visando que sua escolha de nossos programas seja feita da melhor forma possivel, já que existem aqueles que são mais "FÃS" de uma ou outra softhouse, KONAMI, CASIO ou HUDSON por exemplo. Abaixo estão relacionadas 91 das softhouses mais conhecidas e, conferindo o nº da 1ª coluna após o nome do GAME desejado você poderá identificar a familia que o compõe, facilitando assim a sua escolha dos GAMES e servindo também de base para completar a sua coleção.

Nº	Softhouse	Softhouse	Nº
01	KONAMI	GLOBAL	47
02	TAITO	COMPILE	48
03	NANCO	BLUE RIBBON	49
04	DINAMIC	U.S. GOLD	50
05	HAL LABORATORIES	O.E.C.	51
06	HUDSON	TOSHIBA	52
07	GREMLIM GRAPHICS	QUICKSILVA	53
08	ASCII	MATSUSHITA	54
09	LEVEL 9	IDEALOGIC	55
10	SOFTS BRASILEIROS	TECNO-SOFT	56
11	AACKOSOFT	MIA	57
12	BYTE BUSTERS	TALOS SOFT	58
13	BUG BYTE	AMPLE	59
14	KUMA	COMPTIQ	60
15	SEGGA	CODE MASTERS	61
16	ANAYA	SYSTEM SOFT	62
17	SONY	METHODIC SOLUTIONS	63
18	ACTVISION	COLPAX	64
19	ALLIGATA	A & F	65
20	OCEAN	JALECO	66
21	ELETRIC	LIVEWIRE	67
22	ENDURANCE	BROTHERBUND	68
23	MASTERTRONIC	T & E	69
24	MIRRORSOFT	LEISURE GENIUS	70
25	PONY INC.	MICROGESA	71
26	DOMARK	TOPO SOFTWARE	72
27	OPERA SOFT	DEMPA	73
28	NINTENDO	INDESCOMP	74
29	ORPHEUS	TAKARA	75
30	MARTECH	MIND GAMES	76
31	CASIO	SCORPIONSOFT	77
32	JULIET	THE PROGRAMMERS	78
33	INFOGRAME	DB-SOFT	79
34	MR. MICRO	PLAYERS	80
35	EPYX	STANDARD	81
36	P.S.S.	EAGLESOFT	82
37	HUDSON / KONAMI	MICRO CABIN	83
38	ZAP	ECLIPSE	84
39	UNIVERSAL	SOFT PROJECTS	85
40	OUTRAS SOFTHOUSES	ERBE SOFTWARE	86
41	A.C.G.	TERMINAL	87
42	I.C.M.	CROSSMEDIA	88
43	BOTHTEC	MASS TAEL	89
44	TELENET	TEHKAN	90
45	J.V.C.	BUBBLE BUS	91
46	LEBEN PROJECTS	VIRGIN GAMES	92

============ TABELA DE OBSERVAÇÕES ===========

Estes ítens são abreviações de algumas observações ja conhecidas e de outras que agora lhe trazemos para facilitar, agilizar e aperfeiçoar a sua escolha.

CV = COM VOZ. Games com simulações de vóz.
SF = Só EM FITA K7. Só rodam em fita K7, não se deve solicita-los em disco.
SD = Só EM DISCO (DOS). Só rodam no sistema operacinal, NÃO RODAM EM FITA K7, não se trata de nenhuma atitude separatista, e caso você consiga passa-los para o BASIC sua ajuda será bem vinda.
HB = NÃO RODA EM HOTBIT. Calos da "compatibilidade" brasileira.
XP = NÃO RODA NO EXPERT 1.1. Idem acima.
.1 = NÃO RODA NAS VERSÕES .1. Ou seja, só roda no EXPERT 1.0, que aliás roda tudo
PD = PEQUENO DEFEITO. Geralmente não atrapalha o desenrolar do jogo, mas verdade seja dita.
APL = APLICATIVOS PESSOAIS E DE LAZER.
UTL = PROGRAMAS FERRAMENTA, UTILITARIOS.
COP = COPIADORES
MSX2 = PROGRAMAS QUE SÓ RODAM NOS MICROS DA LINHA MSX 2.0.

======= TABELA DE CÓDIGOS GAMA SOFTWARE ======

Já não é mais novidade, este é o estilo dos VIDEO-CLUBES de separar os diversos seguimentos dos títulos. Da mesma forma separamos todos os GAMES em seus devidos tipos de ações e estilos. A única novidade é que os códigos não são mais numéricos, e sim alfabéticos, e com quase o dobro de setores, o que acreditamos irá facilitar ainda mais a escolha do seu estilo favorito ou do estilo que você coleciona. Mãos à obra.

GSA = Estes são os famosos Adventures, ou GAME sem sal. Sem sal porque raramente possuem ação ou som, e em geral seus gráficos são pobres. Só que este estilo justamente não se baseia nisto e sim num envolvimento maior entre usuário e micro, com participações sempre em forma de texto. Só para quem gosta. O destaque deste estilo é apenas um, CÓBRA'S ARC, um adventure em espanhol com ótimos recursos gráficos e um simulador de voz.

GSB = Batalhas em geral. destas do tipo em que um oponente deve vencer o outro, ou o micro num duelo em forma de ação, nunca num jogo de mesa. Destaques, ANIMAL WARS, num duelo tipo Ping-Pong e BOKOSUKA WARS, um duelo medieval.

GSC = É o tipo de GAME com carros, motos, caminhões, bicilcetas etc. Incluem desde corridas automobilisticas até labirintos ou caçadas. Os destaques deste nº 3 são COASTER RACE pelo seu visual inovador e para PAY LOAD, um GAME muito inteligente, além de TZR para os que gostam de motociclismo.

GSD = Estes programas não se encontram na lista principal, e sim numa lista separada. Tratam se de games recreativos exclusivamente dedicados aos futuros micreiros, ou seja, crianças até 10 anos, ou até mesmo programas mais especificos como os de sequências biológicas. São GAMES matematicos e linguisticos, a maioria em espanhol porém com facilimo entendimento. Nota, estes programas foram escolhidos a dedo em função de seus gráficos e nível de programação. Destaques, MONKEY ACADEMY, um GAME matemático da KONAMI e para os educativos da ANAYA (xx), sensacionais. As faixas etarias estão representadas nos programas.

GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpiadas até esportes no gelo. Destaques para PING-PONG da KONAMI, HYPER SPORTS 1,2 ou 3, uma série esportiva também da konami e WINTER GAMES 1 ou 2.

GSF = Games baseados em Ficções Cientificas. Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em geral são bem trabalhados. Destaques, SURVIVOR, baseado no filme ALIEN O RESGATE (ALIEN 2), STAR QUAKE, TERMINUS e LAST MISSION que é ótimo.

GSH = Aventuras com personagens Humanos. Passeios, buscas ou missões. Destaque para CABBAGE PATH KIDS, mais um GAME da KONAMI do tipo ATHLETIC LAND, PHANTIS 2 e FREDDY HARDEST 1 e 2, mais alguns GAMES da íncrivel DINAMIC, que se especializou na europa em repassar sucessos do SPECTRUM para o MSX.

GSK = Arkades ou Pinball. Não há muita explicação para esta linha, são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDÕES. Destaques; Depois do enorme sucesso de ARKANOID, vieram seus sucessores, KRACKOUT e BREAK IN, uma versão bem humorada do ARKANOID.

GSL = Os GAMES de labirintos tridimensionais do tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, são muitos. Quem se especializou neste estilo foi a subsidiária da ULTIMATE, a A.C.G., e suas novidades neste espaço para destaque são, MARTIANOIDS e o consagrado KNIGHT LORE, além da Alemã SCORPIONSOFT com DUNGEON MYSTERY 2.

GSM = As lutas marciais continuam, e para tentar recuperar sua imagem com o fracasso de JACKIE CHAN IN PROJECT A e SPARTA X a PONY lança mais dois JACKIE CHANs, que vem com destaque, são eles JACKIE CHAN IN THE PROTECTOR e IN THE POLICE STORY, também como destaque vem UCHI MATTA que atinge mais a área de JUDÔ.

GSN = E viva as Naves. Aqui estão novamente representados os GAMES FIGHTERS em geral, agora com menos quantidade, já que as seções foram mais divididas. Os destaques agora são para ZEXXAS 2, que dá de mil no seu antecessor, ZEXXAS 1, os íncriveis ZANACS, e para o provavel novo sucesso no setor, HYPE da METHODIC SOLUTIONS, um GAME ótimo em todos os aspectos, som, gráficos e nível de dificuldade.

GSP = Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são o antigo ANTARTIC ADVENTURE da KONAMI e o mais recente INSPECTEUR Z da HAL.

GSR = Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico, bem mais separados também. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLEs, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques agora são para GODZILA que relembra a engenhosidade do CASTLE, para ABU SIMBEL PROFANATION, Q'BERT da KONAMI e BOUKEN ROMAN.

GSS = Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40, agora com manual, e ACE OF ACES, uma simulação policial.

GST = Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK CAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão e MAH JONG, que só serve para quem sabe jogar o mesmo, pois não tem manual e trata-se de um jogo Chinês.

GSX = Pornôs. Games que não nescessitam de muitos comentários. Qualidade discutivel (Veja preços) e nível de produção ainda muito baixo. ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade, não se trata de "caxiismo", e sim de bom senso.

GAMA SOFT WARE

========= MSX 2 - ULTRA GAMES - MSX2 =========

VOCE NUNCA SOUBE QUE TERIA UM MSX, QUANDO VOCÊ TERÁ UM MSX 2 ? Não perca tempo, colecione agora os programas do futuro, sabe lá quando irão lançar o MSX 2 ?

ATENÇAO 1: Estes programas NÃO RODAM NO EXPERT NEM NO HOTBIT, NÃO HAVERA DEVOLUÇÃO NESTES CASOS.

ATENÇÃO 2: Os programas abaixo só rodam em disco (SD). NENHUM DE NOSSOS PROGRAMAS ESTA COM PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

CHOPPER 2 --------------------------> SD MSX2 450
CHESS ------------------------------> SD MSX2 450
COSMIC SOLDIER ---------------------> SD MSX2 450
EGGERLAND MYSTERY 2 ----------------> SD MSX2 450
IFR FLY SIMULATOR ------------------> SD MSX2 450
LAYDOCK ----------------------------> SD MSX2 450
NEMESIS ----------------------------> SD MSX2 450
PINGUIN ADVENTURE ------------------> SD MSX2 450
RED LIGHTS OF AMSTERDAN (STRIP)--> SD MSX2 450
SUPER RAMBO ------------------------> SD MSX2 450
TOPO -------------------------------> SD MSX2 450
PIXEL 2 - EDITOR GRAFICO ---------> SD MSX2 450

========= APLICATIVOS & UTILITARIOS =========

MSX-DOS-TOOLS A MAIS INCRÍVEL FERRAMENTA JA DESENVOLVIDA PARA O MSX, Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORRITIMO, FANTASTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION, lançado no JAPÃO em dezembro de 1987, preço de lançamento -----> SD UTL 2.500
AACKODRAW & PAINT - C/MANUAL - Editor gráfico de alta resolução ----------------> APL 500
ASSEMBLER & DISASSEMBLER C/MANUAL-> UTL 300
EDITOR DE MUSICA - C/ MANUAL -----> APL 300
HOT-ASM - C/MANUAL ---------------> UTL 300
HOTTEXTO - C/MANUAL --------------> APL 300
MASTER VOICE - C/MANUAL - Sintetisador de vóz pré-gravada em fita -------------> SF APL 300
WORD-MSX - C/MANUAL - Editor de texto (Usado na confecção deste texto --------> APL 350
IDEABASE - BANCO DE DADOS ---------> APL 320
IDEATEXT - EDITOR DE TEXTO --------> APL 320
CONTROLE BANCARIO (SEQUENCIAL) ---> SD APL 400
CONTROLO DE ESTOQUE (SENQUENCIAL)-> SD APL 400
CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENC)> SD APL 400
PLANILHA MSX -C/MANUAL ------------> APL 200
BANCO DE DADOS - C/MANUAL --------> SF APL 300
BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL) ------> SD APL 500
FICHARIO ELETRONICO - C/MANUAL ---> SF APL 400
SIMPLE (ASM & DSM) - C/MANUAL ----> UTL 350
EXPERT LOGO - C/MANUAL -----------> APL 300
MALA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARQ)> SD APL 500
TTMM - Terminal Transmissor Micro à Mirco para recepção de programas direto em seu micro através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELE-SOFT" via modem -----------> SD UTL 800
VTX-COLOR - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em configuração colorida entre outros recursos - VIA MODEM -----> UTL 500
EDITOR DE DISCOS - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema, PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação ----------> SD UTL 700

============= SUPER COPIADORES =============

PROF DE COPIA - Ensina a copiar programas que tenham HEADER -------------------> SF COP 300
MSX 1.0 - Copia programas em ASSEMBLER que tenham HEADER -------------------> SF COP 400
MSX 5.0 - Copia programas com ou sem HEADER, GRATIS um leitor de blocos ------> SF COP 600

MSX 6.0 - Copia programas com/sem HEADER de até 4 HEADERS ou 8 blocos simultaneamente, GRATIS um leitor de blocos ------> SF COP 700
MSX 7.0 - Copia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 4 blocos, dando seus nomes, tamanhos e endereços. 2 velocidades. GRATIS um leitor de blocos ------------> SF COP 800
MSX DFD - Copia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em &HE19C ----------------> SD COP 900
SPEED SAVE 4000 - Copiador Inglês da ARCKSOFT - Copia para disco programas em assembler, ordena diretórios em duas modalidades, SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE. OBRA PRIMA --------------------> SD COP 1.500

============== SUPER EDUCATIVOS ==============

ABEJA SABIA -Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos -------> 16 GSD 180
BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês - idade entre 8 e 16 anos ------> 40 GSD 180
BMX REKENCROSS - Alemão - Operações aritméticas - 5 à 10 anos ----> 40 GSD 165
CURSO DE BASIC EM 9 LIÇÕES ----> 40 GSD 300
CURSO DE BASIC EM DISCO -------> 40 SD GSD 300
EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos --------------> 71 GSD 180
EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos -------------> 71 GSD 180
LA CELULA PLASMATICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos--> 71 GSD 180
LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos--> 71 GSD 180
LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estuso de comp. biológicas. Acima de lo anos--> 71 GSD 180
MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ------------> 16 GSD 180
MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ------------> 16 GSD 180
MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos --------------> 16 GSD 180
MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos ----------------> 01 GSD 180
TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos ----------------> 52 GSD 180
TRIGONOMETRIA - Analises trigonométricas - Acima de 10 anos -------------> 71 GSD 180
STAR SEEKER - Observador de constelações apartir de coordenadas -------> 24 GSD 180
SWING MAN - Tipo jogo da forca-> 40 GSD 160

DEUS EX MACHINA

========= MSX 1 - SUPER GAMES - MSX 1 ========

Use e abuse das tabelas abaixo, elas estão aí para ajuda-lo em sua coleção, qualquer correção escreva para EQUIPE GAMA SOFTNEWS dando o seu recado.

ATENÇÃO: Nenhum de nossos programas está com preço do disco incluso, caso seja esta a sua opção acrescente o valor do mesmo ou remeta-nos o seu disquete.

Programa		Nº		Código	Preço
A VIEW TO A KILL 007	*	26		GSH	170
ALIEN 8	*	41		GSL	160
ALLIBABA & THE 40 THIEVES	*	42		GSH	155
ALPHA SQUADRON	*	39		GSN	155
AMAZÔNIA	>	10	HB	GSA	165
ANIMAL WARS	>	08		GSB	165
ANTARTIC ADVENTURE	>	01		GSP	165
ANTY	>	43		GSP	155
ASTER ACTION	>	40		GSN	155
ATHLETIC LAND	>	01		GSH	165
ACTMAN	>	08		GSH	155
AGUIA DE FOGO	>	10		GSN	160
AKERNAAK	>	40		GSA	165
ALPHA BLASTER	>	11		GSN	170
AMERICAN TRUCK	>	44	PD	GSC	155
AMIDA	>	45		GSP	155
ANIMAL BASKET	>	46		GSB	165
ARKANOID	>	02		GSK	190
ARMY MOVES	>	04		GSP	190
ARMY MOVES 2	>	04		GSH	190
AUF WIEDERSEHEN MONTY	*	07		GSR	190
ATTACK OF THE KILLING TOMATOES	*	47		GSL	170
ABU SIMBEL PROFANATION	*	04		GSR	190
ALCAZAR	>	18		GSR	165
ANTARES	>	32		GSN	175
ALPHA ROID	>	48		GSF	180
ARQUIMED	>	04		GSA	190
ASTRO PLUMBER	>	49		GSF	175
AUTO ROUTE	>	33		GSP	165
ACE OF ACES	*	50		GSS	190
BATTLE CROSS	>	51	SF	GSN	160
BATTLE FOR MIDWAY	>	36		GSS	175
BACK TO THE FUTURE	>	25		GSH	160
BANK PANIC	*	15		GSH	180
BASEBALL	*	01		GSE	165
BEAMRIDER	>	18		GSN	160
BINARY LAND	>	14		GSH	160
BLOCKADE RUNNER	*	52		GSN	155
BOOGABOO	>	53		GSP	155
BOOM !	>	11		GSN	165
BOSCONIAN	>	03	CV	GSN	165
BOULDER DASH	>	29		GSR	160
BOULDER DASH 2	>	29	SF	GSR	165
BOXING	>	01		GSE	165
BRIDGE	*	14		GST	155
BUCK ROGER'S	>	15		GSN	160
BOEING 737 FLIGHT SIMULATOR	>	24		GSS	190
BANZAI	>	40		GSP	155
BASEBALL MATSUSHITA	*	54		GSE	155
BATMAN	>	20		GSL	175
BEAR GEORGE	>	40		GSP	155
BLAGGER	>	19		GSR	160
BOARDELO	*	40	SF	GST	155
BOING-BOING	>	55		GSP	155
BOKOSUKA WARS	*	08		GSB	165
BOMBERMAN 3D	>	14		GSL	160
BOMBERMAN SPECIAL	>	06		GSR	160
BRIAN JACK CHALLENGE	>	30		GSE	165
BARN STORM	*	21		GSN	165
BACK GAMMON	*	56		GST	165
BC'S QUEST	>	52		GSH	165
BASEBALL CRAZY	*	06		GSE	165
BECKY	>	57		GSH	155
BEE & FLOWER	>	58		GSP	155
BOOGIE WOOGY JUNGLE	>	59		GSH	155
BOUNDER	*	07		GSP	190
BREAK IN (TIPO ARKANOID)	>	12		GSK	190
BRUCE LEE	>	60		GSM	155
BUTAN PAINTS	>	05		GSP	155
BUZZ OFF	>	21		GSP	165
BUSTER BLOCK	>	55		GSP	155
BEACH HEAD	>	29		GSB	160
BMX SIMULATOR	>	61		GSE	185
BOUKEN ROMAN	>	62	SD	GSR	185
BREAK OUT	*	07		GSF	175
BUBBLER	*	41		GSL	175
BATTLE CHOPPER	>	63	SD	GSN	190
COMIC BAKERY	>	01		GSH	160
CAPTAIN CHEFF	>	64		GSH	155
CASTLE COMBAT	>	40		GSN	155
CRAZY TRAIN	>	01		GSR	155
CAT ADVENTURE BOY	*	31		GSH	170
CHACK'N'POP	>	21		GSP	160
CHAMPION SOCCER	>	40		GSE	155
CHILLER	*	23		GSH	170
CHOROQ	>	02		GSC	165
CHAMPION HORSE	>	25		GSE	155
CHUCKIE EGG	>	65		GSP	160
CIRCUS CHARLIE	>	01		GSH	165
CITY CONNECTION	>	66		GSC	160
CLASSIC ADVENTURE	>	40		GSA	170
CONDOR	>	40		GSP	155
CONGO'S (TIPO DONKEY KONG)	>	67		GSH	160
COSMO TRAVELLER	>	64		GSN	150
CONGO BONGO	>	15		GSH	155
CASTLE EXCELLENT	>	08		GSR	195
CASTLE	>	08		GSR	195
CHESS	>	40		GST	175
CHOPLIFTER	>	68		GSN	165
CLAPTON 2	>	69		GSN	155
CLUEDO	*	70		GST	165
COLONY	>	23		GSF	165
COMBLOT	>	40		GST	160
CONFUSED ?	*	12		GST	165
CYBERUN	>	41		GSN	165
CANDOO NINJA	>	08		GSM	160
CANNON FIGHTER	>	40		GSB	160
COSMO EXPLORER	*	38		GSN	170
CHAMPION BOX	>	15		GSF	165

Título		Nº		Código	
CHOPPER 1	*	12		GSN	180
CASTELO NEGRO	>	40		GSA	165
COLT 36	*	72		GSR	180
CRUSADER	*	25		GSH	165
CHICKEN CHASE	*	13		GSP	165
CHOST BALL	>	08		GSP	160
COLOR BALL	>	06		GSH	160
COLOSSAL ADVENTURE (3 FITAS)	>	09		GSA	360
COSA NOSTRA	>	27		GSH	185
CYRUS 2 (XADRES)	>	40		GST	165
CAMELOT WARRIORS	*	04		GSR	185
CAN WORMS	*	67		GST	160
COASTER RACE	>	17		GSC	180
COBRA'S ARC	>	04	CV	GSA	200
COSMIC SHOCK ABSOVER	*	30		GSF	165
CABBAGE PATH KIDS	>	01		GSH	175
CARRY	>	40		GSP	150
CHICK	>	06		GSH	155
COURAGEUS PERSEUS	*	40		GSH	165
DAM BUSTERS	>	50		GSS	180
DANGER X4	>	08		GSN	155
DECATHLON	>	18		GSE	155
DEMON CRISTAL	>	73		GSE	175
DESOLATOR	>	07		GSN	185
DEFENDER FOXX	>	40		GSP	150
DISC WARRIOR	*	19		GSL	165
DOG FIGHTER	>	14		GSN	155
DONPAN	>	64		GSP	160
DRAGON SLAYER	>	40		GSP	160
DRILLER TANKS	>	06		GSN	155
DUNGEON MASTER	*	08		GSH	165
DUNK SHOT (BASQUETE)	*	05		GSE	180
DREAM RUNAWAY	>	40		GSN	155
DAWN PATROL	*	12		GSS	175
DEMAND	>	40		GSN	165
DEMONIA (TIPO GHOST IN GOBLINS)	>	40		GSH	195
DIP-DIP	>	74		GSP	155
DIZZY BALL	>	25		GSH	160
DORODON	>	40		GSP	155
DRAGON ATTACK	>	75		GSN	155
DRAUGHTER (DAMAS)	*	29		GST	165
DROME	>	12		GSF	170
DYNAMITE DAN	*	24		GSR	175
D-DAY	>	66	.1	GSN	155
DAVID 2	>	40		GSN	155
DEATH WISH III	*	07		GSR	190
DEUS EX MACHINA	>	76		GSF	190
DIAMOND MINER 2	>	49		GSH	165
DONKEY KONG (ORIGINAL)	*	28		GSH	185
DUSTIN	*	07		GSH	185
DUNGEON MYSTERY 2	CV*	77	SD	GSL	165
EDDIE KID JUMP	*	30		GSE	160
EGGERLAND MYSTERY	*	05		GSR	160
EGGY	>	43		GSF	155
EI EXA INNOVA	>	78		GSN	155
ELEVATOR ACTION	>	02		GSR	160
ELIDON	*	29		GSH	165
EMERALD ISLE	>	09		GSA	170
EPISODE FOUR	*	08		GSL	155
ERIC & THE FLOATERS	>	14		GSR	155
EUROPEAN GAMES	>	40		GSE	165
EXERION	>	66		GSN	155
EXERION 2	>	66		GSN	155
EXPLODING ATOMS	>	40		GST	150
EWOKS	>	40		GSP	155
EXOIDE 2	>	31		GSN	160
FLIGHT DECK	>	11	CV	GSS	175
FLIGHT PATH	>	40		GSS	150
FIGHTER RIDER	>	40		GSC	155
FRUIT FRANK	>	14		GSR	160
FISCAL DE ESTOQUE	>	40		GSR	160
FLAPPY STONES	>	79		GSP	160
FORMULA 1	>	23		GSC	165
FROGGER	>	01		GSP	160
FRONT LINE	>	02		GSB	160
FUNKY MOUSE	>	79		GSP	160
FUTBOL REPLAY	>	74		GSE	155

Título		Nº		Código	
FOOT VOLLEY	>	80		GSE	16
F-16	>	40		GSS	15
FRUIT PANIC	>	25		GSP	16
FLIPPER SLIPPER	>	08		GSK	15
FEUD	>	23		GSR	18
FINDERS KEPPERS	*	23		GSF	15
FIRE RESCUE	>	06		GSP	15
FOOTBALLER OF THE YEAR	>	07		GSE	18
FORMATION Z	>	66		GSF	16
FRUIT SEARCH	>	40		GSH	15
FUTURE KNIGHT	*	07		GSF	17
FAIRY	>	38		GSP	15
FERNAN MARTIN BASQUET	*	04		GSE	18
FINAL JUSTICE	>	25		GSN	17
FIRST STEPS WITH THE MR. MAN	>	24		GSP	16
FLY BOAT	>	81		GSE	17
FUZZBALL	>	82	CV	GSR	18
FREDDY HARDEST 1	>	04		GSH	19
FREDDY HARDEST 2	>	04		GSH	19
GRAN PRIX WORLD	>	40		GSC	16
GALAGA (IGUAL AO FANTASTIC)	>	03		GSN	17
GALAXIAN (TIPO GALAGA)	>	14		GSN	17
GALAXIA	>	03		GSN	16
GANG MAN	>	06		GSH	15
GHOSTBUSTERS	>	18		GSH	16
GIRLS RATS	>	06		GSP	15
GOONIES	>	01		GSH	17
GREEN BERET	>	01		GSH	16
GROG'S REVENGE	>	60		GSH	16
GUN FRIGHT	*	41		GSL	17
GYRO ADVENTURE	>	64		GSN	16
GOLF	>	01		GSE	16
GLIDER	*	38		GSN	15
GOLF 3 (QUEEN'S GOLF 2)	>	40	SF	GSE	16
GOBLI BLOOD	>	40		GSF	15
GODZILA	>	48		GSR	19
GRID TRAP	*	67		GSP	16
GUARDIAN STRIPDOBELEN	>	40		GSX	16
GUARDIC	>	48		GSN	17
GYRODINE	>	02		GSN	16
GAUNTLET	*	07	SD	GSH	25
HAPPY FRET	>	83		GSH	15
HAUNTED BOYS	>	31		GSH	17
HEIST	>	11		GSH	160
H.E.R.O.	>	18		GSH	160
HOLE IN ONE (GOLFE)	*	05		GSE	160
HOPPER	>	11		GSP	160
HYPER RALLY	>	01		GSC	165
HUMPHREY	>	34		GSH	155
HUNCH BACK	>	20		GSH	155
HYPER VIPER	>	40		GSP	165
HYD LIDE 1	*	69		GSH	160
HYD LIDE 2	*	40		GSH	160
HYPER SPORTS 1	>	01		GSE	160
HYPER SPORTS 2	>	01		GSE	160
HYPER SPORTS 3	>	01		GSE	165
HANG ON (CORRIDA DE MOTOS)	>	15		GSC	165
HEAD OVER HELLS	*	20		GSL	170
HEAVY BOX	>	75		GSE	155
HELITANK	>	08		GSN	155
HERO X	>	40		GSN	165
HOBBIT	>	09		GSA	185
HOT SHOE	>	84		GSN	160
HOWARD THE DUCK	>	18		GSP	190
HIGH WAY STAR	>	40		GSC	160
HUGH	>	40		GSH	155
HYPE (UUOOTTIIMMOOO)	>	63	SD	GSN	190
ICE WORLD	>	31		GSR	165
ICE	>	12	CV	GSP	185
ICICLE WORKS	>	40		GSH	165
ICE KING	*	40		GSH	175
ILLUSIONS	*	40		GSR	160
INCA 1	>	82		GSR	160
INFERNAL MINER	>	40		GSH	160
INSPECTEUR Z	>	05		GSP	175
INTERNATIONAL KARATÊ	>	22	CV	GSM	175
INDIAN NO BOUKEN	>	06		GSP	160
INVASION	>	23		GSF	165
JACK THE NIPPER	*	07		GSH	175
JET BOMBER	>	11	CV	GSN	175
JET SET WILLY 1	>	85		GSH	160
JET SET WILLY 2	>	85	SF	GSH	165
JONY	>	40		GSF	155
JOURNEY TO CENTRE OF THE WORLD	>	40		GSA	175
JUMPING RABBIT	>	57		GSP	155
JUMP	>	08		GSP	160
JUMP JET	>	40		GSS	175
JUMP LAND	>	64		GSP	160
JACK CHAN IN THE PROJECT A	>	25		GSM	165
JACK CHAN IN SPARTA X	>	25		GSM	165
JACK CHAN IN THE PROTECTOR	>	25		GSM	170
JACK CHAN IN THE POLICE STORY	>	25		GSM	175
JACLE & WIDE, DR.	*	40		GSF	170
JET FIGHTER	*	11	CV	GSN	180
JOHNY COMONOLO	>	32		GSF	155
JUNO FIRST	>	01		GSN	155
KILLER STATION	>	06		GSN	155
KAERU SHOTTER	>	06		GSN	155
KALEIDOSCOPE SPECIAL	>	48		GSN	165
KEYSTONE KAPPERS	>	18		GSH	155
KINASAI	>	06		GSP	155

KING'S VALLEY	>	01		GSR	165
KNIGHT LORE	*	41		GSL	165
KNIGHT MARE	>	01		GSH	175
KUNG FU MASTER	>	08		GSM	165
KNOCKOUT 3D	>	19		GSE	165
KNIGHT TYME	*	23		GSF	165
KUBUS	*	14		GSF	170
KUNG FU	>	40		GSM	155
KING LEONARD	>	76		GSH	165
KICK IT	>	11	CV	GSP	165
KING & BALLON (TIPO GALAGA)	>	03		GSN	170
KRACK OUT (TIPO ARKANOID)	>	07		GSK	180
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	*	86		GSH	185
LAZZY JONES	>	87		GSH	165
LAZER BYKES	>	36		GSF	155
LE MANS 1	>	21		GSC	160
LE MANS 2	>	21		GSC	160
LEUCOCYTO	*	40		GSF	155
LES FLICS	*	36		GSP	155

10TH FRAME
©ACCESS SOFTWARE INC.
CONVERSION BY
PARAGON PROGRAMMING

LIVINGSTONE	*	27		GSH	165
LODE RUNNER 1	>	68		GSR	160
LODE RUNNER 2	>	68		GSR	165
LONE SOME TANK	*	40		GSN	160
LORDS OF TIME	>	09		GSA	170
LIVING DAYLIGHTS 007	*	26		GSH	175
LA FUGA	>	40		GSR	155
LAST MISSION	*	27		GSN	185
LA VENGANZA	>	32		GSF	165
LEGEND OF NINJA	>	31		GSM	165
LIFE IN THE FAST LANE	*	63	SD	GSF	180
MACHINEGUN JOE X MAFIA	>	06		GSH	155
MAGICAL TREE	>	01		GSH	165
MAGICAL KID WIZ	>	17		GSH	165
MAXIMA	>	36		GSN	160
MAYHEN	*	34		GSF	160
MJ-05	>	06		GSN	155
MASTER OF THE LAMPS	*	18		GSH	165
MOLE MOLE	>	88		GSR	160
MOLE MOLE 2	>	88		GSR	165
MOLECULE MAN	*	23		GSL	165
MOON PATROL	>	18		GSN	160
MOPIRANGER	>	01		GSP	160
MR. CHIN	>	05		GSH	160
MR. DO	>	39		GSP	160
MR. DO'S WILDRIDE	>	39		GSP	165
MR. WONGS LOOP LAUNDRY	>	40		GSH	165
MR. GOMOKU	>	64		GST	160
MAC ATTACK	>	12	CV	GSP	170
MACADAM BUMPER	*	17		GSK	165
MANIC MINER	*	85		GSH	165
MAZYACS	>	40		GSP	150
MONOPOLY	>	70		GST	170
MOUSER	>	40		GSP	160
MEAN STREET	>	14		GSA	170
MURDER ON THE ATLANTIC	>	33		GSA	170
MUTANT MOUNTY	>	40		GSH	160
MINI GOLF	*	03		GSE	160
MACROSS	>	43		GSN	160
MAH JONG (SEM MANUAL)	*	01		GST	165
MAZES UNLIMITED	>	12		GSP	165
MEANING OF LIFE	*	12	CV	GSH	175
MOBILE PLANETS	>	05		GSR	175
MOON RIDER	>	82	CV	GSN	180
MOSQUITO II	>	40		GSN	155
MISTERIO DEL NILO	*	27		GSH	185
MAPPY	>	03		GSP	160
MARTIANOIDS	*	41		GSL	165
MIDNIGHT BROTHERS	*	38		GSL	165
MERLIN	*	40		GSR	165
MIKI VA A ESQUIAR	>	40		GSE	150
MONSTERS FAIR	*	40		GSF	160
NINJA KAGE (NINJA 2)	>	40	CV	GSM	160
NINJA	>	40		GSM	160
NONAMED	*	04		GSH	185
NORSEMAN	>	21		GSH	155
NORTH SEA HELICOPTER	>	11	CV	GSS	175

NIGHT SHADE	*	41		GSL	160
NUTS & MILK	>	06		GSP	155
O'MAC FARMER	>	08		GSH	155
OGRO	>	40		GSP	155
OH! NO (PACMAN 2)	>	11	CV	GSP	160
OH! SHIT (PACMAN 3)	>	11	CV	GSP	165
OH! MUMMY	>	84		GSH	155
OIL'S WELLS	>	82		GSP	160
ORION	>	40		GSN	155
OTHELLO	>	17		GST	160
OUTROYD	>	40		GSF	165
PINE APPLIN	>	38		GSH	165
PACMAN	>	03		GSP	160
PANINARO	>	40		GSH	160
PASTFINDER	*	18		GSN	160
PILLBOX	>	40		GSP	155
PING PONG (ÓTIMO, EXPERIMENTE)	*	01		GSE	170
PITFALL !	>	18		GSH	160
PITFALL 2, LOST CAVERNS	>	18		GSH	160
PLATOON	>	40		GSA	160
POLAR STAR	>	83		GSN	160
PRO WRESTLING (LUTA LIVRE)	>	15		GSE	165
PUNCHY	>	34	CV	GSH	165
PYRAMID WARP	>	69		GSP	160
PANDA ACTION	*	56		GSP	160
PICOT, COME ON	*	25		GSH	170
PINGUIN	*	15		GSP	170
PIPPOLS	>	01		GSH	165
PLAZA DEL TOROS	>	40		GSE	155
POOYAN	>	01		GSP	155
PRICE OF MAGIK	>	09		GSA	170
PYROMAN	*	40		GSR	165
PINK CHASE	*	64		GSP	160
PINBALL MAKER	*	40		GSK	155
PACHINKO	>	40		GSK	155
PAIRS	*	08		GSR	160
PANIC JUNCTION	>	40		GSP	155
PAY LOAD	*	40		GSC	185
PHANTIS 1	>	04		GSH	185
PHANTIS 2	>	04		GSH	185
PENTAGRAM	*	41		GSN	180
POLICE ACADEMY	*	12	CV	GSB	185
PAINEL PANIC	>	40		GSP	160
Q'BERT	*	01		GSR	170
QUEEN'S GOLF	*	08		GSE	160
QUICKIE	>	40		GSP	155

DINAMIC
PHANTIS

ROCK'N'BOLT	*	18		GSF	160
RETURN TO THE EDEN	>	09		GSA	170
RED MOON	>	09		GSA	170
RIVER RAID	>	18		GSN	160
RAILWAY	>	40		GSP	155
RALLY X	>	03		GSC	170
RAMEO	*	20		GSH	170
RAID ON BUNGELING BAY	*	68		GSN	165
RED ZONE	>	40		GSN	165
REGATA	*	40		GSE	155
ROAD FIGHTER	>	01		GSC	165
ROLLERBALL	>	05		GSK	170
RABBIAN	>	52		GSP	165
RASTER SCAN	*	23		GSF	175
REAL TIME	>	40		GSH	165
RISE OUT	>	08		GSR	165
ROCKY	*	04		GSE	185
ROBOFROG	>	89		GSP	165
ROBOT WARS	>	12	CV	GSF	180
ROTORS	>	08		GSR	160
SUPPER BILLIARDS	>	05	HB	GSE	155
SUPER COBRA	>	01		GSN	160
SKY JAGUAR	>	01		GSN	165
SPACE WALKER	>	40		GSN	155
SENJYO	>	90		GSN	155
SHADED BUILDING	>	40		GSH	155
STAR SHIP	*	08		GSS	160
SPACE SHUTTLER	*	34		GSN	165
SOCCER	>	01		GSE	165
SPELUNKER	*	68		GSH	165

Título		Nº		Código	Preço
SPOOKS & LADDERS	>	14		GSH	165
STOP THE EXPRESS	>	06		GSH	160
SUPAROBO	>	89		GSP	160
SUPER CHESS	>	14		GST	160
SUPER SOCCER	>	17		GSE	160
SAMANTHA FOX	PD*	30	HB	GST	175
SUPER DOORS	>	06		GSP	155
SPACE BUSTERS	>	11		GSN	160
SPACE BUSTERS 2	>	12	CV	GSN	165
SPEED KING (CORRIDA DE MOTOS)	>	40		GSC	160
SPITFIRE 40	>	24		GSS	175
STAR SOLDIER	>	06		GSN	185
STAR AVENGER	>	14		GSN	165
STEP UP	>	40		GSP	155
SPACE TROUBLE	>	40		GSN	160
SWEET ACORN	>	02		GSP	165
SCRAMBLE EGG	>	40		GSN	160
SECRET DIARY OF ADRIAN MOLE	>	09		GSA	200
SORCERY	*	92		GSP	170
SPIDER	>	06		GSN	160
SAILOR DELIGHT	*	12		GSH	170
SUPER BOWL	>	40		GSE	165
SCION	>	39		GSN	160
STAR FORCE	>	06		GSN	180
SHARK HUNTER	>	21		GSH	165
SKI COMAND	>	31		GSB	160
SUPER MIND	>	40		GSP	160
SUPER NINJA	>	31		GSM	170
SPACE RESCUE	>	12		GSN	165
SLOTH MACHINE	>	40		GSK	160
STONE OF WISDON	*	31		GSR	170
SUPER CROSS FORCE	>	40		GSN	160
SUPER TENNIS	>	75		GSE	160
SAURUS LAND	>	06		GSH	155

Título		Nº		Código	Preço
SCOPE ON	>	08		GSP	160
SCRABBLE	*	70		GST	170
SEA KILLER	>	40		GSN	155
SKOOTER	>	12		GSR	180
SHOW JUMPER	>	85	SF	GSE	175
SLAPSHOT REPLAY	>	74		GSE	155
SECRET MISSION	>	40		GSH	160
SNOW BALL	>	09		GSA	165
SUPER TRIPPER	>	74		GSN	160
SHNAX	*	40		GSF	155
SCIENCE FICTION	>	82	CV	GSN	175
SPARKY	>	01		GSP	155
SPIRITS	*	72		GSP	175
SPRINTER	*	82		GSS	170
SPY X SPY	*	29		GSH	175
STAR QUAKE	*	91		GSF	175
SURVIVOR	*	40		GSF	175
STAR WARS	>	12	CV	GSN	175
SPACE MAZE	>	05		GSP	160
SAFARI X	>	40		GSC	165
SCENTIPED	>	82		GSN	165
SMALL JONES	>	40		GSR	165
SNAKE IT	CV>	82	SD	GSR	175
SNOOKER	*	40		GSE	150
SOUL OF A ROBOT	>	23		GSF	170
SPY STORY	>	11		GSA	175
STRANGLE LOOP	*	92	SD	GSN	175
TIME BANDITS	>	36		GSN	155
TIME CURB	>	11	CV	GSN	175
TENNIS	>	01		GSE	165
THESEUS	>	40		GSH	165
THEXDER	>	48		GSF	170
THUNDER BALL	*	40		GSK	165
TIME PILOT	>	01		GSN	165
TRICK BOY	>	69		GSK	160
TIME TRAX	*	13		GSF	175
TURBOAT	>	40		GSN	155
TWIN BEE	>	01		GSN	170
TRACK & FIELD 1 (OLIMPIADAS 1)	>	01		GSE	165
TRACK & FIELD 2 (OLIMPIADAS 2)	>	01		GSE	165
TAN-TAN	>	25		GSP	160

Título		Nº		Código	Preço
TOWER OF DRUAGA	>	03		GSH	1
TELEBUNNIE	>	08		GSP	1
TEN YARDS	>	40		GSE	1
TEN TH FRAME (BOLICHE)	*	50		GSE	1
TOP ROLLER	>	66		GSH	1
TOPPLE TIP	>	43		GSN	1
TRAFFIC	*	17		GSR	1
TRAILBLAZER	*	07		GSF	1
TURMOIL	>	08		GSN	1
TANK BATALLION	>	03		GSN	1
TAROT	*	40		GST	1
TERMINUS	*	23		GSF	1
THING BOUNCES BACK	*	07		GSF	1
TT RACER (CORRIDA DE MOTOS)	>	63	SD	GSC	1
TZR (CORRIDA DE MOTOS)	>	08		GSC	1
TETRA HORROR (SPACE FUEL)	>	89		GSH	1
U-BOAT	*	40		GSS	1
UCHI MATTA	>	30		GSM	1
ULTRA CHESS	>	11		GST	1
UNA'S LAIR	*	40		GSF	1
VACUO MANIA	>	36		GSP	1
VALKYR	>	07	CV	GSN	1
VAMPIRE	*	61		GSP	1
VERA CRUZ	>	40		GSA	1
VIDEO HUSTLER (SINUCA)	>	01		GSE	1
VICIOUS VIPER	>	40		GSP	1
VIETNA	>	10		GSA	1
VINTE E UM	>	40		GST	1
VOLGUARD	>	40		GSN	1
VOLLEY	>	40		GSE	1
VIDEO POKER	>	40		GST	1
VESTRON	>	80		GSN	1
VOID RUNNER	>	23		GSN	1
WEDDING BELLS	>	64		GSH	1
WAR HEAD	>	25		GSN	1
WARP	>	40		GSN	1
WARROID	>	08		GSF	1
WATER DRIVE 3D	>	40	XP	GSN	1
WAY OF THE TIGER	*	07		GSM	1
WHO DARES WINS II	>	19		GSB	1
WINTER OLIMPICS	>	40		GSE	1
WRECK	>	21		GSL	1
WALL, THE	*	86		GSP	1
WAR CHESS	*	55		GSB	1
WEST	>	40		GSB	1
WINTER GAMES 1	>	35		GSE	1
WINTER GAMES 2	>	35		GSE	1
WIZARD LAIR'S	>	91		GSF	1
WRANGLER	>	74		GSN	1
X'EROTIC	>	40		GSX	1
XETRA	>	40		GSN	1
XYZOLOG	>	02		GSF	1
YAB-YUM	>	40		GSX	1
YIE AR KUNG FU 1	>	01		GSM	1
YIE AR KUNG FU 2	>	01		GSM	1
ZAKIL WOOD	>	09		GSA	1
ZANAC 1	>	48		GSN	1
ZANAC 2	>	48		GSN	1
ZAXXON 1	>	15		GSN	1
ZAXXON 2	>	15		GSN	1
ZEXAS 1	>	79		GSN	1
ZEXAS 2	>	79		GSN	1
ZIPPER	>	14		GSH	1
ZOIDS	*	40		GSF	1
ZOOM 909	>	15		GSN	1
ZOOT	>	13	CV	GSF	1